

Hackathon CIIRCLE - Innovazione circolare e digitale per la Blue Economy

AVVISO PER LA PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON CIIRCLE PROMOSSO DAL PARTENARIATO LIGURE DEL PROGETTO

PREMESSO CHE

Il Progetto Strategico **“CIIRCLE – Competitività e Innovazione Inter-Regionali: un Cluster di Eccellenza”**, finanziato dal Programma Interreg Italia-Francia Marittimo 2021-2027, promuove la transizione verso modelli di sviluppo più sostenibili, resilienti e circolari nelle filiere prioritarie individuate dal Progetto tra cui la Blue Economy, favorendo la collaborazione tra imprese, enti pubblici, centri di ricerca, università, startup e soggetti dell'ecosistema dell'innovazione dell'area di cooperazione transfrontaliera.

Nell'ambito del progetto, i partner sviluppano attività finalizzate a stimolare l'innovazione, il trasferimento tecnologico, la sperimentazione di nuove soluzioni e la diffusione dei principi dell'economia circolare nei settori legati al mare.

Il partenariato ligure del progetto, composto da Regione Liguria (capofila), FILSE, Camera di Commercio di Genova e Camera di Commercio Riviera di Liguria, promuove iniziative volte a rafforzare la competitività, la sostenibilità e la capacità di innovazione delle imprese della Blue Economy del territorio ligure.

Tra le attività previste assume particolare rilievo l'**Hackathon CIIRCLE – Innovazione circolare e digitale per la Blue Economy**, iniziativa sviluppata congiuntamente dal partenariato ligure e coordinata dalla Camera di Commercio di Genova, con l'obiettivo di raccogliere, valorizzare e sviluppare idee innovative capaci di rispondere alle principali sfide della Blue Economy attraverso l'applicazione di tecnologie emergenti, strumenti digitali e modelli ispirati ai principi dell'economia circolare.

La Camera di Commercio di Genova, con sede in Genova, Via Garibaldi 4, partita IVA 00796640100, in qualità di coordinatore delle attività di cui a questo Avviso, in collaborazione con i partner liguri e con il supporto della propria Azienda Speciale “WTC Genoa”,

promuove

il presente Avviso pubblico per la selezione dei partecipanti all'Hackathon CIIRCLE –

Innovazione circolare e digitale per la Blue Economy.

La trasformazione digitale e tecnologica del settore marittimo apre nuove opportunità per rafforzare la competitività e l'innovazione delle filiere della Blue Economy. In questo contesto, l'adozione di soluzioni basate su Maritime Artificial Intelligence, lo sviluppo e l'impiego di carburanti green per il trasporto marittimo, l'innovazione nei processi di refit navale e l'applicazione della robotica sottomarina rappresentano ambiti strategici di crescente interesse.

L'iniziativa si rivolge a studenti universitari, dottorandi, ricercatori, startupper, referenti aziendali, imprenditori, professionisti, tecnici, comunicatori, innovatori, membri di associazioni e cittadini interessati a contribuire allo sviluppo di nuove soluzioni per la Blue Economy.

Art. 1 – Finalità e sfide

Obiettivo del presente Hackathon è di stimolare la progettazione di soluzioni innovative, concrete e replicabili, capaci di contribuire alla transizione verso un modello di Blue Economy più sostenibile, circolare e competitivo.

Le proposte dovranno affrontare le principali sfide individuate nell'ambito del progetto CIIRCLE, favorendo l'applicazione dell'economia circolare e delle tecnologie emergenti ai settori legati al mare.

La definizione delle sfide è il risultato di un percorso partecipativo che ha coinvolto partner di progetto, stakeholder territoriali, imprese, startup, centri di ricerca, università, associazioni di categoria ed esperti della Blue Economy, con l'obiettivo di individuare gli ambiti di maggiore interesse e impatto per il territorio e per le filiere marittime.

I partecipanti saranno chiamati a sviluppare idee progettuali riferite a uno dei seguenti ambiti tematici:

- **Maritime AI**, attraverso applicazioni di intelligenza artificiale per navigazione intelligente, manutenzione predittiva, monitoraggio ambientale, sicurezza marittima, porti smart, ottimizzazione delle attività portuali e supporto alle decisioni.
- **Robotica sottomarina**, per soluzioni tecnologiche dedicate all'ispezione e manutenzione delle infrastrutture marine, al monitoraggio degli ecosistemi, alla raccolta di dati ambientali, al recupero dei rifiuti marini e alla tutela delle aree protette.
- **Refit navale e fine vita delle imbarcazioni**, soluzioni per l'estensione del ciclo di

vita delle imbarcazioni, il recupero e riutilizzo dei materiali, la gestione sostenibile del fine vita delle unità navali, il refit e lo sviluppo di modelli di business circolari per il settore nautico.

- **Carburanti green e decarbonizzazione del settore marittimo**, attraverso progetti orientati all'efficienza energetica, all'utilizzo di combustibili alternativi, alla riduzione delle emissioni, alla misurazione della carbon footprint e allo sviluppo di modelli innovativi applicati ai trasporti marittimi.

L'Hackathon mira alla realizzazione di concept, prototipi, servizi, applicazioni digitali, modelli di business e soluzioni operative che possano contribuire concretamente all'innovazione delle filiere della Blue Economy.

Art. 2 – Ente promotore

L'iniziativa è promossa e organizzata dalla Camera di Commercio di Genova, in collaborazione con Regione Liguria, FILSE e Camera di Commercio Riviera di Liguria.

L'elenco completo dei partner e dei soggetti sostenitori sarà pubblicato nella pagina dedicata all'iniziativa.

Art. 3 – Destinatari

Potranno presentare domanda di candidatura per partecipare all'Hackathon **persone fisiche maggiorenni**. In fase di iscrizione, ciascun candidato fornirà le informazioni di cui ai punti successivi, utili alla composizione equilibrata e multidisciplinare dei team:

a) Profilo di provenienza (una sola scelta), che descrive il contesto da cui proviene il candidato:

- Studente/studentessa (università o altri percorsi formativi)
- Dottorando/a o ricercatore/ricercatrice
- Startupper o imprenditore/imprenditrice
- Libero/a professionista
- Consulente o dipendente aziendale
- Membro di associazione o ente del terzo settore
- Cittadino/a interessato/a alle tematiche della Blue Economy

b) Ambito di competenza (fino a due scelte), che descrive il contributo che il candidato può apportare al team:

- **Tecnologia e sviluppo** | sviluppo software, informatica, ingegneria, intelligenza

Marittimo-IT FR-Maritime

artificiale, dati, prototipazione tecnica

- **Ricerca e conoscenza di dominio** | competenze scientifiche e tecniche sui temi del mare, dell'ambiente, dell'energia, dei porti e delle filiere marittime
- **Business e impresa** — modelli di business, sviluppo commerciale, sostenibilità economica, gestione d'impresa
- **Design e creatività** — design di prodotto/servizio, user experience, progettazione creativa, ideazione
- **Comunicazione e impatto** — comunicazione, storytelling, marketing, divulgazione, valutazione dell'impatto ambientale e sociale

Art. 4 – Requisiti di partecipazione

Per partecipare è necessario:

1. presentare la candidatura entro la data di scadenza sottoindicata;
2. accettare integralmente il presente Avviso e il Regolamento allegato.

Non sono richieste competenze tecniche specifiche.

Al momento della registrazione sarà richiesto di indicare il proprio profilo di provenienza e fino a due ambiti di competenza, secondo quanto previsto dall'Art. 3, al fine di favorire la composizione equilibrata dei team.

Art. 5 – Modalità di partecipazione

La partecipazione all'Hackathon è subordinata alla compilazione e all'invio dell'apposita domanda di candidatura, allegata al presente avviso.

La candidatura può essere presentata individualmente oppure in team composti da un minimo di 3 e un massimo di 5 persone.

I termini per l'invio delle candidature si aprono dal giorno della pubblicazione del presente avviso sul sito di Camera di Commercio di Genova - [Hackathon CIIRCLE \(3-4 ottobre Salone Nautico\) – Innovazione circolare e digitale per la Blue Economy – Italiano](#) e si chiudono il **25/09/2026 alle ore 17:00**.

La domanda di candidatura debitamente compilata **dovrà essere presentata via mail** all'indirizzo hackathonciircle@ge.camcom.it entro il termine sopra indicato.

Non saranno accettate candidature trasmesse con modalità differenti.

La partecipazione è gratuita.

Art. 6 – Struttura dell'iniziativa

L'Hackathon si svolgerà il **3 e 4 ottobre 2026** presso il **Salone Nautico Internazionale di Genova**, secondo il seguente calendario:

- sabato 3/10/2026: dalle ore 13.00 alle ore 20.00;
- domenica 4/10/2026: dalle ore 08.30 alle ore 13.30.

La presenza è obbligatoria per entrambe le giornate.

Durante le attività i partecipanti lavoreranno in team multidisciplinari con il supporto di mentor e tutor.

Art. 7 – Formazione dei Team

Ogni team, costituito dall'Organizzazione oppure già formato al momento della candidatura, deve rispettare i seguenti criteri:

- interdisciplinarietà;
- complementarità delle competenze;
- equilibrio tra profili professionali;
- equilibrio di genere.

Ai fini dell'applicazione di tali criteri, l'organizzatore compone e verifica i team incrociando i due assi previsti dall'Art. 3: il **profilo di provenienza**, per garantire l'eterogeneità dei contesti rappresentati all'interno del team (evitando, ad esempio, gruppi composti da persone con un'unica provenienza), e l'**ambito di competenza**, per assicurare la presenza di competenze diverse e complementari.

I team già formati in fase di candidatura sono valutati dall'organizzatore secondo i medesimi criteri. Qualora un team non soddisfi i criteri sopra indicati, l'Organizzazione può proporre integrazioni funzionali a garantirne l'equilibrio e l'idoneità alla selezione finale; tali integrazioni sono concordate con il team.

Art.8 - Dotazioni e attrezzature

L'organizzazione metterà a disposizione spazi di lavoro, connessione internet, materiali

di supporto, strumenti collaborativi e servizi logistici necessari allo svolgimento delle attività.

Ogni partecipante è invitato ad utilizzare il proprio computer portatile e gli eventuali dispositivi personali necessari allo sviluppo del progetto.

Le modalità di utilizzo degli strumenti digitali e di caricamento degli elaborati finali saranno comunicate prima dell'avvio dell'Hackathon.

Art. 9 – Valutazione dei progetti

Gli elaborati saranno valutati da una Commissione composta da rappresentanti delle istituzioni partner, del mondo della ricerca, delle imprese e degli enti coinvolti nell'iniziativa. I nominativi dei membri della Commissione saranno comunicati con congruo anticipo prima dell'evento.

I criteri di valutazione adottati sono i seguenti:

- innovatività;
- coerenza con la sfida affrontata;
- fattibilità;
- impatto potenziale;
- qualità della presentazione;
- caratterizzazione/applicabilità al territorio ligure

Art. 10 – Riconoscimenti

Sarà individuato un team vincitore per ciascuna delle categorie tematiche previste.

La natura del riconoscimento sarà resa nota prima dell'avvio dell'evento.

Potranno inoltre essere assegnate menzioni speciali e ulteriori riconoscimenti da parte dei partner dell'iniziativa.

Inoltre, le proposte elaborate dai team vincitori potranno costituire una base di riferimento per l'individuazione degli ambiti di applicazione della successiva iniziativa di cui al Progetto "CIIRCLE", denominata "Call for solutions - fase 1", mirata a selezionare progetti innovativi nell'area di cooperazione nelle value chains territoriali individuate.

Art. 11 – Proprietà intellettuale

La proprietà dei progetti rimane ai team.

Camera di Commercio di Genova e i partner del Progetto CIIRCLE potranno utilizzare gli output prodotti per sole finalità divulgative, istituzionali o educative.

I partecipanti si impegnano altresì a rispettare, nella formulazione delle loro proposte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi. Si rimanda al regolamento per i dettagli.

Art. 12 – Privacy

I dati personali, obbligatoriamente forniti, saranno trattati in conformità con le disposizioni della normativa europea sulla protezione dei dati e privacy ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679. I dati personali raccolti formeranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa sopra citata saranno trattati solo per gli adempimenti connessi alla presente procedura.

In fase di avvio dell'hackathon si chiederà ai singoli partecipanti di esprimersi in merito alla liberatoria per immagini e video dell'evento.

Art. 13 – Cause di esclusione

Saranno esclusi dalla partecipazione i candidati che:

- presentano domande di partecipazione incomplete o fuori termine o con modalità diversa da quella indicata dal presente avviso
- non rispettano i requisiti di cui all'Art. 4
- violano le norme di sicurezza, privacy o integrità dell'iniziativa
- tengono comportamenti inappropriati o contrari al regolamento interno dell'evento. In merito si rimanda al Regolamento per il codice di condotta.

Art. 14 – Informazioni

Il presente avviso ed il regolamento sono pubblicati sui siti internet di Camera di Commercio di Genova all'interno della sezione dedicata all'**Hackathon CIIRCLE – Innovazione circolare e digitale per la Blue Economy** e dei partner liguri di Progetto.

Le eventuali richieste di chiarimenti circa il presente avviso dovranno pervenire all'indirizzo e-mail hackathonciircle@ge.camcom.it

CCIAA Genova si riserva la pubblicazione di chiarimenti durante il periodo di vigenza del bando nell'apposita sezione del sito.

Art. 15 – Disposizioni finali

La Camera di Commercio di Genova si riserva la facoltà di:

- apportare modifiche al programma per cause di forza maggiore
- Spostare, sospendere o annullare l'iniziativa senza obbligo di indennizzo
- pubblicare chiarimenti del presente bando

L'adesione all'Hackathon comporta l'accettazione integrale e incondizionata del presente bando e del regolamento dell'evento.

Allegati:

- Allegato 1: Domanda di candidatura
- Allegato 2: Regolamento Hackathon

In fase di candidatura, i partecipanti dovranno prendere visione e accettare gli allegati ai fine del perfezionamento della candidatura medesima.